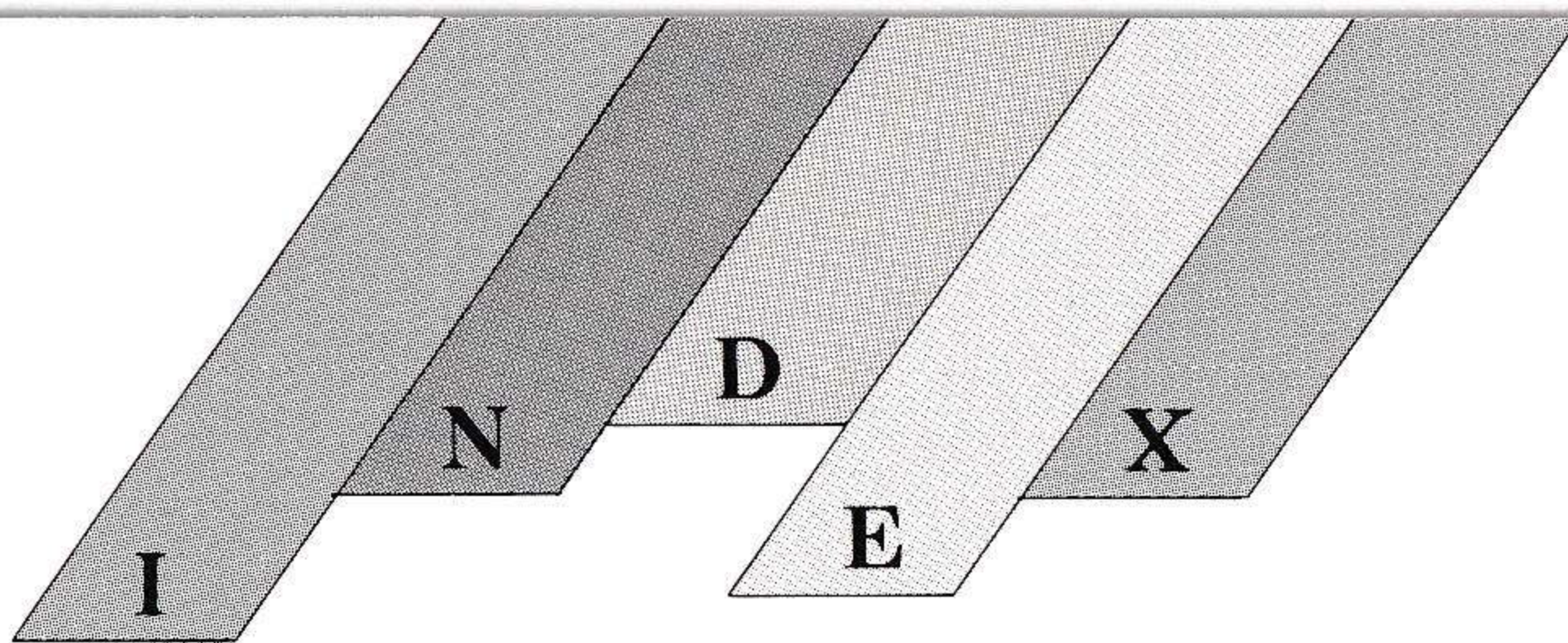
TUGIKARA
TUGINI
ARAWARERU
BISHOUJYO-
TACHITO
MONSTAR
"A"TTO
ODOROKU
FANTASY
"R"
ROLL-PLAYING
GAME
【キサナ】

I N D E X

プロローグ

あーあ…見渡す限りの荒野。こんなに見通しがいいってのに、今日も獲物が見つからない。まったく、来る方向を間違えたかな…。　峠の茶屋のばぁちゃんが「あと１日も歩けば、立派な街があるぞい」なんて言うのを信じて来たのに、もう３日も歩きっぱなしだぜ。最近はどっかのダンジョンで手にいれたスクリーマーの肉やら、岩トカゲの丸焼きやらサボテンのサラダやら、マトモの物を食ってない。このまま餓死した日にゃ、シャレにならないぜ。

俺は、北の方にある貧しい国の農家に生まれた。だけどさ、早いうちから嫁さんをもらって平凡に暮らしましたとさ…なんて一生は送りたくないじゃん。生まれたからには、いろんな事を見て感じて、後悔とは無縁の生き方をしたかったから、２年前に家を飛び出したんだ。やっぱ、男は夢とロマンを求めて旅立つもんだよね。

だけど、キレイなお姫様との出会いも、ハラハラドキドキの冒険も何もなく…日雇い労働なんかでゴールドを稼いで、いわゆる流浪の民なんかをやってるにすぎないんだな、これが。あーあ、どっかに感動はありませんかぁ？なんてね。

しかし‥‥だんだん目が回ってきた。このままじゃ、本当に死んじゃう‥‥‥どこかに家が‥‥あっ！塔が見える！　と言うことは、そこに人がいるかもしれない！らっきぃ、俺もまだ運の女神に突き放されたワケじゃなさそうだ。あそこまでたどりつければ‥あ‥‥れ‥‥身体が‥‥おい、しっかりしろよ、あと少しなんだ、せめて‥‥あの塔まで‥‥だめだ、腹減って‥‥もう動けん‥‥

運の女神のばかぁ。土壇場で突き放すことないじゃないかぁ‥‥‥‥

ばったり。

あーあ‥こんなところまで来たっていうのに、めぼしい食料なんてありゃしないわ。どっかの旅の一団が、牛肉かなんかをドーンと景気よく落として行ってくれればいいのに…もうっ！

あ、私メイっていうの。よろしくね。私の住んでる街は、アムネリア公国の中にある女ばっかりの小さな街なの。‥‥といっても、私が物心ついたときには、男の人なんて街にいなかったから、男っていうものがどういうものなのかよく知らないのよね。

たまに旅の人が紛れ込んで来ても、私は現物を見たことがなくて‥‥あーあ、このまま死んだら後悔しちゃうな、きっと。

今日はね、大冒険なの‥‥街の外の荒野にまで来ちゃったんだもん！こんなこと、フローラお姉ちゃんに知られたら、もう、外出禁止になっちゃうかも‥‥。え、箱入り娘ってなに？メイは普通の女の子よ。ただね、外をうろついてると危ないの。
街のはずれにある塔がモンスターの巣窟になってて、若くてキレイな女の人をさらいにくるんだもん。

だから、こんなふうに武装してたりするんだけど‥‥でも、カッコイイんだけど重いのよね、アーマーって。それさえなきゃ、大好きなんだけどなぁ。

あーっ！！なんか大きな物が落ちてる。やったねー、これはスゴイものかも！‥‥‥あれれ？これって、人間じゃないの！？　でも‥‥‥なんか汚いし、臭いし‥‥う、うーん。

体は暖かいし息もしてるから、きっと、生きてるんだとは思うけど‥‥まさか、こんなところで昼寝？

にしても、私とはだいぶ違うような‥‥。口の上にも毛がはえてたりして‥‥ん？もしかして、これって男ってモノかしら！？だとしたら、拾い物かもしれないわ。これは街につれて帰って、みんなに見せてあげなきゃ！ルンルン☆

あらら…ちょっと重いなぁ。うーん‥‥‥多少の胸の痛みはあるけれど、どうやら引きずって行くしかなさそうね。んしょ、んしょ・・・・・。

ズルズルズル・・・・☆

● ゲームスタート

ディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2にセットし、リセットボタンを押して下さい。

しばらく待つと、画面に次のように表示します。

・最初から始める
・前回の続きから始める
・名前を変更する

すでに以前データをセーブしてあって、その続きから始めたい人は「前回の続きから」を選んで下さい。

最初から始める時に主人公の名前を変えたい場合は、「名前の変更」を選んで下さい。

変更せずに「最初から」を選んだ場合、主人公の名前は「ムサシ」になります。

変更した名前は、再度変更するまで（例え電源を切っても）変わりません。

オープニングデモの実行中にスペースキーを押すと、そこでデモを中断してゲームスタートとなります。

でも、せめて一回はオープニングデモも見て下さいね。

※MSX2・2+ の場合はディスクドライブが一基だけですので、起動はディスクAを使用して下さい。（ディスクAをドライブにセットしてリセットする）

また、ゲームが起動しないときはctrlキーを押しっぱなしにしてリセットしてください。（ctrlキーは、ゲームが起動するまで離さないで下さい。）

※ドライブ1にBディスク、ドライブ2にAディスクを入れて、リセットすると、ミュージックモードが立ちあがります。

※ゲームをクリアした後、そのまま待っていると全部の女の子に再び会えます。

●　町の中では

町の中には、次の施設（？）があります。

◎メイの家

正確にはメイとフローラの家ですけど、まあ勘弁して下さい。

ここでは、体力の回復・データのロード・セーブができます。

体力の回復は、メイにごはんを作ってもらわなきゃなりません。というわけで材料費はあなたが持って下さい。

◎魔法使いの家

あなたにいろいろとアドバイスをくれます。何かに迷ったら、ここにくるとよいでしょう。

◎武器屋

いろいろな武器・防具を売っています。お金が貯ったら、ここでさらに強力な武器を買い、パワーアップしましょう。

(古い武器・防具の下取りはできません。買った物は使い捨てです。)

◎塔

ここがうわさのモンスターの塔です。中にはフローラさんだけでなく、他にも捕らわれの女性達がいるはずです。さあ、あなたの出番です。頑張って下さい。

え？　コマンドがないから塔に行けない？

そうですね、いきなり塔に突っ込む前に、魔法使いのおねーさまに相談してみましょう。きっといい知恵を授けてくれるでしょうから。

● いざ、モンスターの塔へ

塔の中にはモンスターが一杯です。そして、上の階に行けば行くほど強くなっていきます。各階に上がるためには、階段をご利用下さい。ただし、上の階に行くには、その階のボスを倒さねばなりません。
遠い道のりですが、頑張って下さい。塔の中では幾人もの美女があなたの助けを待っているのです。
迷宮内の移動はテンキーの２・４・６・８で行います。
ときどき下のメッセージウィンドウに文字が出ます。（キャラクターが話しかけてきます。）その内容は、ほとんどがその先の展開の手がかりになっています。注意して見て下さい。

歩いてる途中でモンスターと遭遇することでしょう。そうなったら戦闘開始、思う存分暴れてください。
戦闘中の行動に関しては、下の項をご覧下さい。

● 戦闘開始

戦闘中のコマンドは３つあります。それぞれについて説明します。

◎攻撃
武器を使って攻撃します。当然自分のレベルが高いほど、また武器が強いほど、敵に与えるダメージは大きくなります。

◎魔法
自分が魔法を使う場合は敵への攻撃魔法、メイが使う場合は治療魔法になります。
攻撃魔法は１回につき３０ＭＰ、治療魔法は１回につき１０ＭＰを消費します。

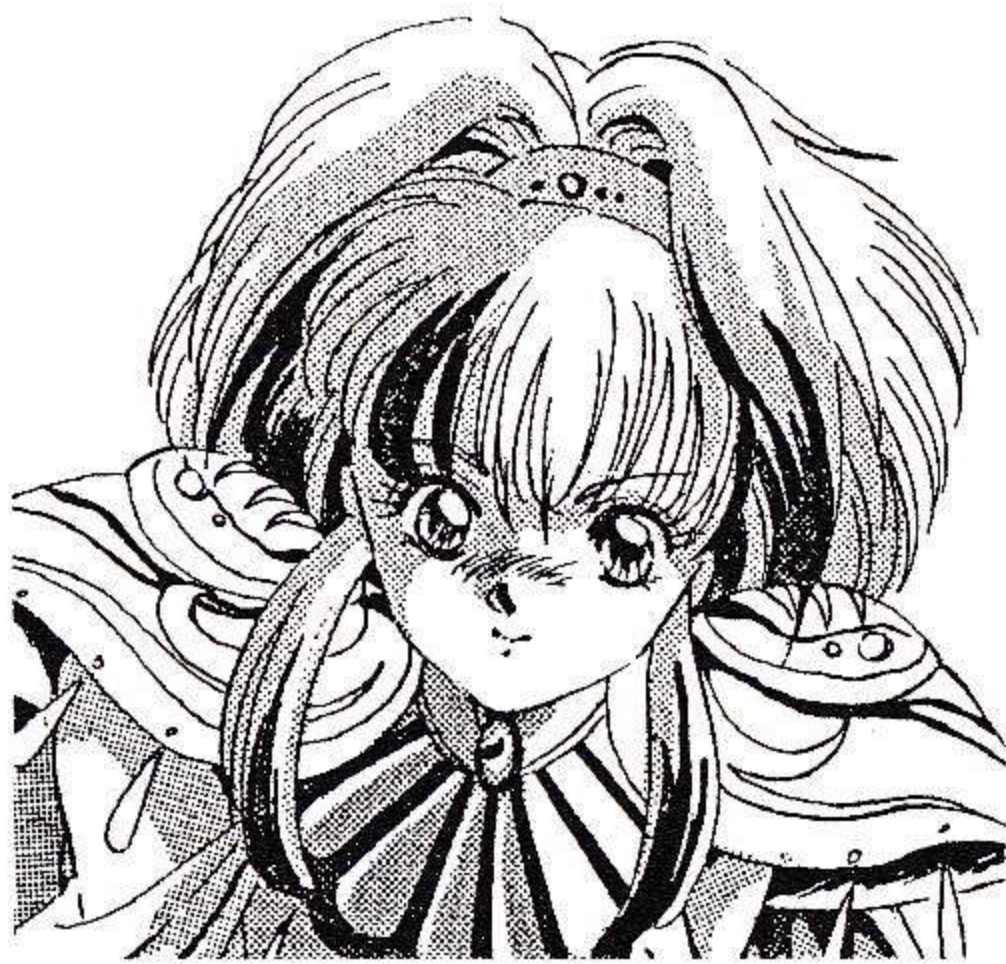
◎逃げる
勝ち目が無いときは、素直に逃げましょう。この世界は生き残ってこそ全て、死んでしまったら元も子もありません。
（確かに、死んでもデータロードすれば、セーブした所からできますケド・・・・）

● 武器・防具一覧

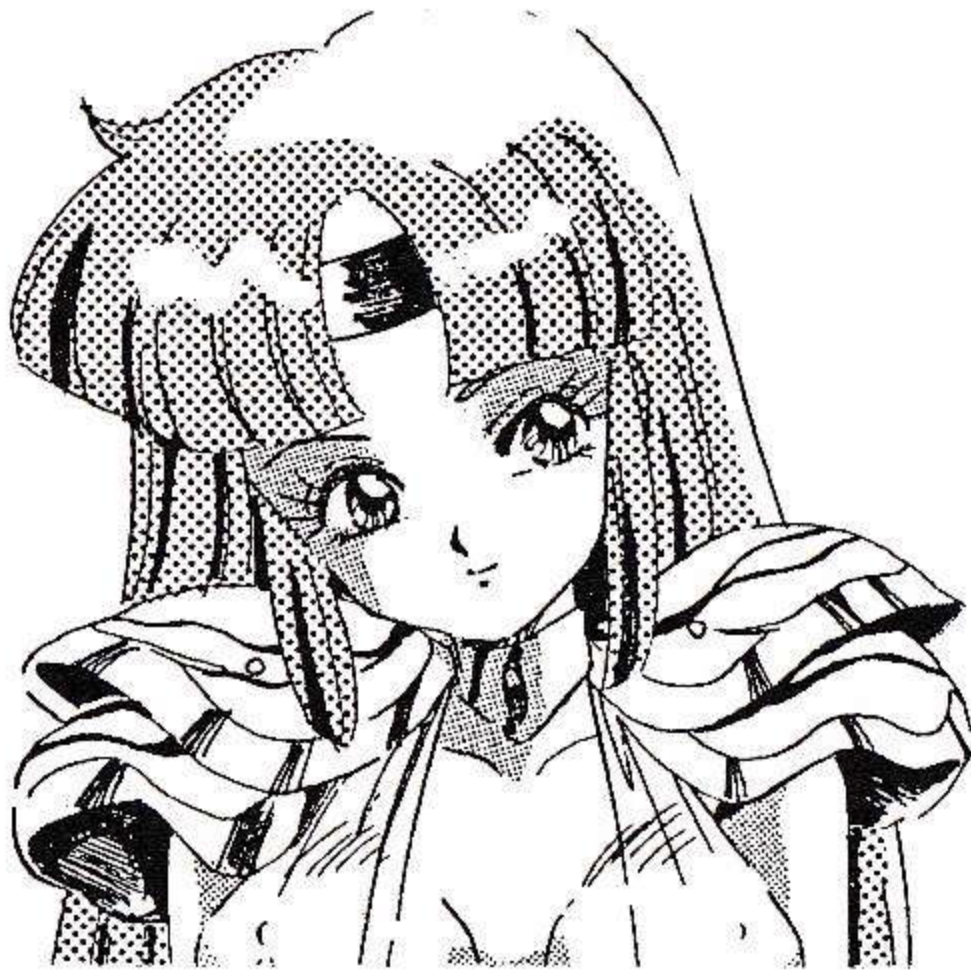
武 器 名 称	破壊力	価　格
ナイフ（ただし果物用）	5	50
青銅の剣（ごく普通の長剣）	20	150
レイピア（細身の剣）	25	1000
ハルバード（長柄の斧）	50	3000
ジャベリン（長槍）	80	6000
関孫六（日本刀）	100	12000
流星剣（☆矢の必殺技ではない）	120	25000
ノートゥング（シグルズ愛用の剣）	150	50000

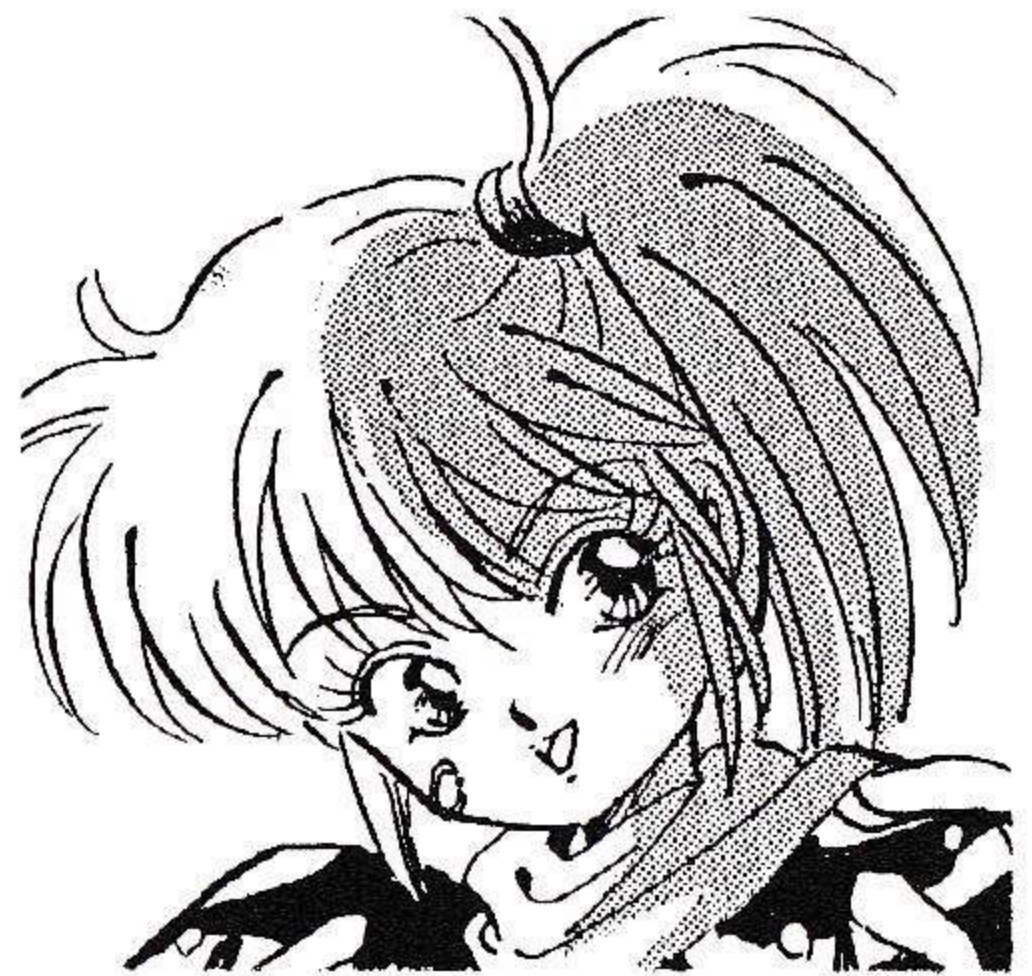
防 具 名 称	防御力	価　格
革の胸あて	10	50
リングメイル	20	100
スケールメイル	30	500
チェインメイル	40	2000
プレートアーマー	80	5000
シグルズの鎧	120	10000
ウッドシールド	10	50
スモールシールド	30	500
鋼の楯	50	2000
ラージシールド	100	5000
ヒルドの楯	150	50000

● 登場人物（抜粋）

◎このゲームの主人公。
荒野で運の女神に捨てられた所をメイに拾われる。
自称「放浪の剣士」。しかし、
実体はただの遊び人かも知れない。

◎メイ
荒野であなたを拾ってくれた少女。
気に入った相手につい皮肉を言ってしまうというヒネた性格の持ち主。
モンスターにさらわれたフローラを捜すため、塔探索についてきた。

◎フローラ
メイの姉。料理が得意技。しかしモンスターにさらわれ、料理される方になってしまった。
モンスターの塔の中であなた達の助けを待ってる・・・・はずです。

◎魔術師のおねーさま
今は占い師として店を開いてます。
フローラ救出の際にはいろいろと協力してくれることでしょう。
困ったときには、彼女を訪ねてみてください。

◎ミル

おそらく町一の美女。１８才（推定）。
彼女もモンスターにさらわれた犠牲者。
無事だといいけど、広告のうたい文句が
「奪われた美少女達が無事なわけがない！」
だからなー、大丈夫かなー、むふふ・・・・

◎シュガー

１６才の美少女戦士。この細身で、信じられない怪力の持ち主。
優秀な戦士である。巷で彼女は「ダイナマイトシュガー」などと呼ばれていたりする。

◎アムネリス王女

アムネリア王国の王女。絶世の美女とうたわれている。塔を建てた張本人であるが、塔の完成後に行方が知れなくなってしまった。

ここにあげた女の子は、「ほんの」一部だけです。塔の中には、
まだまだ盛りだくさんの美女が
捕らわれています。

● アフターサポート

製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむを得ない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。

もしもそのような品をご購入なさってしまった場合、一度下記連絡先までお問い合わせくださった後、詳しい症状をお書き添えの上、パッケージ・付属品ごとディスクを当社にお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。）

明らかにディスクに原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知おきください。

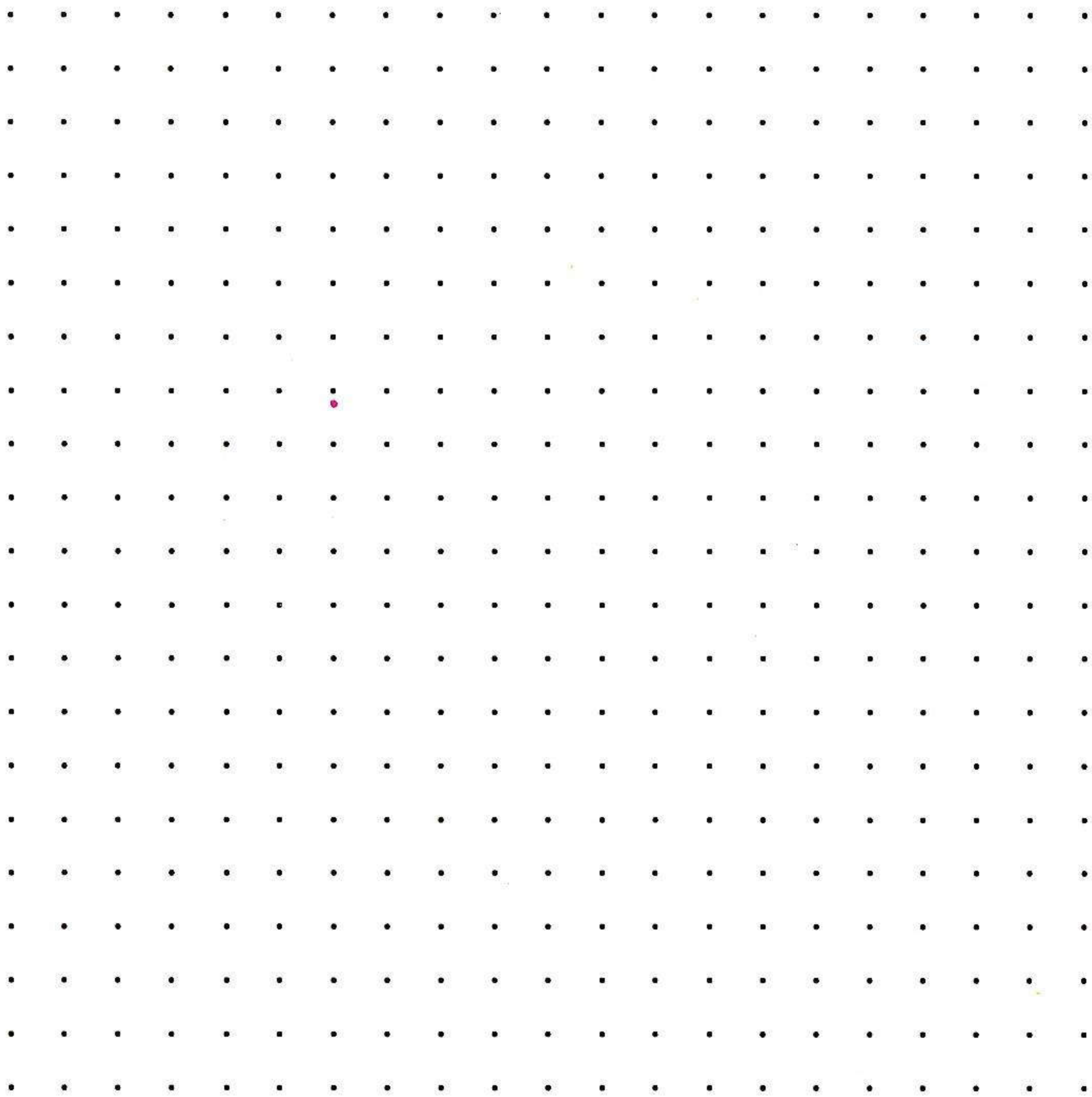
・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
・当社のテストプレイで異常なかった場合
・明らかに不正と認められる改造が施されていた時

◎当社にフロッピーディスクをお送りいただく場合、曲がったり折れたりしないよう、ダンボール等で補強して下さい。
また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。

送り先は、以下の通りです。

〒169　東京都新宿区高田馬場１－33－14
サンフラワービルＢ１Ｆ

フェアリーテール　ユーザーサポート係
TEL (03) 200－9834

Ｘ－ｎａ用　マッピングシート（コピーしてお使い下さい。）

スペシャルプレゼントのお知らせ

Ｘ－ｎａの発売を記念して、御購入頂いた皆様の中から抽選で各機種２００名ずつ、４機種合計８００名の皆様に、フェリーテール特製オリジナルテレホンカードをプレゼント致します。なお〆切は平成２年12月20日（消印有効）です。

製品に付属されているアンケート葉書に、下の応募シールと機種シールの２枚を切り取って張り付け、ご応募下さい。
（必ず２枚張り付けて下さい。応募券のみ・機種シールのみは無効です。）

〆切は平成２年12月20日（消印有効）です。発表は発送をもって変えさせていただきます。

Ｘ－ｎａ プレゼント 応募券	Ｘ－ｎａ プレゼント PC-9801	Ｘ－ｎａ プレゼント PC-8801	Ｘ－ｎａ プレゼント X-68000	Ｘ－ｎａ プレゼント MSX-2

《ご注意》

キサナのプログラム及びパッケージ，マニュアルはFairytaleの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？

●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？

●ディスケットは正しくセットされていますか？

●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は，誠に申し分けありませんが，お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。

お手数ですが，お名前，ご住所，お電話番号，ご使用機種名をお書きのうえ，ディスケットをお送りください。至急，調査の上交換品をお送りします。

●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

ユニークでオリジナル

フェアリーテール

FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル

B1-B室パソコンソフト開発室内